Néologik

De 7 à 107 ans

CC BY SA

2021

Aux grands mots, les grands remèdes

Néologik

Inventez les définitions les plus dôles et décalées de ces nouveaux mots, encore méconnus.

Néologik

Règles du jeu

Règles du jeu

(entre 3 et 8 joueurs)

Distribuez les cartes du jeu en couleur.
3 ou 4 joueurs = 5 cartes/personne
5 ou 6 joueurs = 4 cartes/personne
7 ou 8 joueurs = 3 cartes/personne

Le premier joueur qui touche son nez commence. Il devient le porteur de carte.
Les autres joueurs laissent leur jeu de côté (il s'en serviront quand ils seront à leur tour porteur de carte)

Le porteur de carte choisit une carte de son jeu et dit à haute voix le mot inscrit en haut.

Le but du jeu est d'imaginer une définition de ce mot.

Les autres joueurs piochent chacun trois cartes dans le paquet de cartes grises.
Parmi ces propositions de définitions, ils choisissent celle qui leur semble la plus amusante et crédible en même temps (ne cherchez pas la vraie définition, on vous la donnera plus tard)

(suite au dos)

Chacun son tour est invité à donner sa définition, avec toute l'argumentation qu'il pourra imaginer pour convaincre les autres.

Il faut à présent voter pour la meilleure définition.
Le porteur de cartes compte jusqu'à trois et chacun montre du doigt la personne dont la définition a sa préférence. Ce choix est subjectif, il ne demande pas d'explication.
(Bien sûr on ne peux pas voter pour soi)

Le joueur qui a le plus de vote gagne la manche.
S'il y a égalité, c'est le porteur de carte qui tranche.

Le porteur de carte donne alors la vraie définition et pose sa carte sur la table.
Le gagnant de la manche devient le nouveau porteur de carte, on repose les cartes grises sous le paquet, et on commence une nouvelle manche.

Le premier joueur qui a posé toutes ses cartes de couleur gagne la partie.

Alternative créative :
Le jeu peut se jouer sans les cartes grises, libre à chacun d'imaginer les définitions les plus farfelues.

Autres jeux

Jouer à deux :
Prenez le jeu de cartes de couleur face non visible et la boite du jeu avec le paysage.

Chacun son tour tire une carte et donne un indice, en un mot, à l'autre joueur pour lui permettre d'identifier la carte.

Le deuxième joueur cherche alors sur le paysage au dos de la boite du jeu.
S'il trouve, vous pouvez poser la carte sur la table face visible (sinon, vous la remettez en dessous du paquet).

Le jeu s'arrête lorsque toutes les cartes sont retournées et que vous avez reconstitué le puzzle.

Et aussi :
Où est charlot ? Trouvez-le.

Le jeu gris peut être utilisé en jeu classique de 54 cartes.

Le jeu en couleur peut être un jeu de 9 familles.
(voir la liste au dos)

9 Familles

Synécoculture
Epicerie coopérative
Amap
Flexivore
Incroyables comestibles
Verger conservatoire

Solarpunk
Educ'pop
Zététique
Buen Vivir
Musardise
Créolisation

Coopérative énergétique
Réunion top aware
Wwoofing
Artisanophilie
Minimalisme
Maison passive

Sport coopératifs
Tiers lieu
Pédagogie active
Convivialisme
Mycorhizes
Fab lab

Dolmuş
Localisme
Véhicule partagé
Vélorution
Véhicule zéro émission
Mobilité douce

Mouvements doux
Congruence
Maison de santé
Phytothérapie
Do it yourself
CNV

Biais cognitifs
Municipalisme
Jugement majoritaire
Désobéissance civile
Agentivation
Intersectionnalité

ESS
Or vert
Frugalité choisie
Neurones miroirs
Placement éthique
Monnaie locale

Biomimétisme
Low tech
Ressourcerie

Surcyclage
Open source
Les communs

Artisanophilie

Collectionner les vieux outils, et comprendre leur fonctionnement pour ne pas perdre le savoir des anciens.

Flexivore

Végétarien la plupart du temps mais qui peut occasionnellement manger de la viande et du poisson.
C'est un des meilleurs régimes pour la santé, la planète et les vaches.

Convivialisme

L'art du vivre ensemble. Philosophie qui invite à prendre soin les uns des autres et du vivant, sans nier les naturelles tensions mais en faisant une force.

Véhic

Cove
multipro
véhicules

Do it yourself

Faire maison.

Activité qui consiste à faire soi -même ou à réparer les objets du quotidien ou de consommation courante.

Open source

Licence
de droit qui permet de copier librement un logiciel ou un produit.

Placement éthique

BANQUE ETHIQ

Placer son argent hors du marché spéculatif pour financer l'économie réelle et sécuriser ses économies.

Vé

Mouve
cherc
dépenda

CNV

Communication non violente. Méthode de communication basée sur l'écoute des autres et de ses besoins. Pour des échanges plus apaisés.

Les communs

Ressources partagées, gérées et maintenues collectivement par une communauté

Monnaie locale

Monnaie complémentaire à l'euro qui peut redynamiser l'économie locale et valoriser les comportements éthiques.

Véh
é

Véhicu
polluant
lors

et réparables. Le progrès, ce n'est pas faire plus, c'est faire mieux.

Établissement qui récupère et valorise des objets de seconde main.

plusi
cultur
cont

sme

Véhicule partagé

Covoiturage, véhicules multipropriétaires, locations de véhicules particuliers, voiture en libre service...

Surcyclage

Mieux que le recyclage, le surcyclage transforme les vieux objets sans les détruire pour leur donner une nouvelle vie.

Neurones miroirs

Neurones de l'empathie. Ils sont mis en jeu dans les processus d'apprentissage et d'empathie.

Ainsi, faire du bénévolat, de l'humanitaire ou un simple don, nous apporte autant de bonheur que si nous étions nous-même aidés.

E

L'édu
transme
culture

nble.
prendre
s et du
turelles
sant

nt

Vélorution

Mouvement international qui cherche à diminuer notre dépendance à la voiture au profit du vélo.

Mycorhizes

Réseau souterrain de champignons qui permet la communications et la coopération entre les plantes.

Incroyables comestibles

Cultiver des plantes comestibles dans l'espace public pour qu'elles profitent librement à tous.

Age

u marché
ncer
uriser ses

Reprend
peut a
au
e

cale

Véhicule zéro émission

Véhicule qui n'émet aucun polluant, ni gaz à effet de serre lors de son utilisation.

Mobilité douce

Voies réservées aux déplacements non motorisés.

Buen Vivir

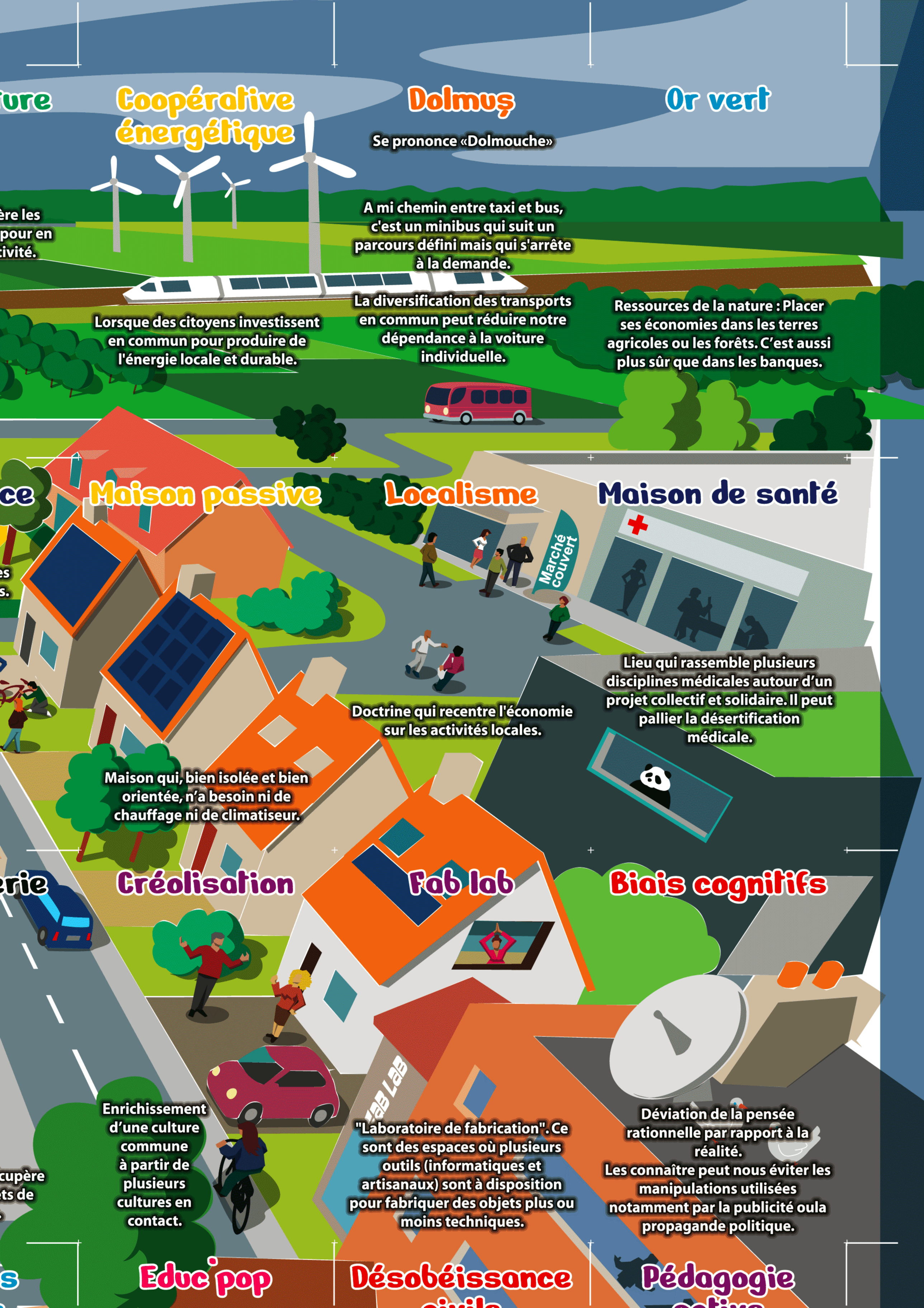
« Bien vivre » en espagnol. Philosophie qui prône une relation harmonieuse entre les humains et avec le vivant.

cons

Plantat
ancienne
les sa

à
et
s

ts de
plusieurs cultures en contact.
artisanaux) sont à disposition pour fabriquer des objets plus ou moins techniques.
manipulations utilisées notamment par la publicité oula propagande politique.
s
Educ'pop
L'éducation populaire : se transmettre les connaissances culturelles et politiques entre citoyens.
Désobéissance civile
Pédagogie active
pédagogie centrée sur le désir et les besoins de l'enfant dans le but de le rendre acteur de son apprentissage.
ECOLE EDGAR MORIN
e. Ils sont
ocessus
mpathie.
lat, de
ple don,
bonheur
s-même
Démarche citoyenne et pacifique qui s'oppose à des lois qui vont à l'encontre du bien commun.
es
les
Agentivation
Intersectionnalité
Tiers lieu
Espace d'échanges, de ressources ou de rencontres, libre et ouvert à tous.
Convergence des luttes.
es
space
es
tous.
Reprendre la mains sur sa vie. On peut aussi dire capacitation, autonomisation ou empowerement.
Comme dans l'écoféminisme ou dans le slogan "fin du monde fin du mois même combat".
ir
Verger conservatoire
Plantation de variétés rares et anciennes d'arbres fruitiers. Pour les sauvegarder et les faire connaître.
Musardise
Minimalisme
Mode de vie qui plaide pour une simplicité volontaire.
A l'inverse du consumérisme, le minimalisme tend à posséder le moins d'objets possible pour une vie plus heureuse.
n
phie
tion
e les
le
Eteindre la télé, laisser vagabonder son esprit, fl âner. prendre le temps de l'oisiveté.


ure
Coopérative énergétique
Lorsque des citoyens investissent en commun pour produire de l'énergie locale et durable.
Dolmuş
Se prononce «Dolmouche»
A mi chemin entre taxi et bus, c'est un minibus qui suit un parcours défini mais qui s'arrête à la demande.
La diversification des transports en commun peut réduire notre dépendance à la voiture individuelle.
Or vert
Ressources de la nature : Placer ses économies dans les terres agricoles ou les forêts. C'est aussi plus sûr que dans les banques.
ère les
pour en
tivité.
ce
Maison passive
Maison qui, bien isolée et bien orientée, n'a besoin ni de chauffage ni de climatiseur.
Localisme
Marché couvert
Doctrine qui recentre l'économie sur les activités locales.
Maison de santé
Lieu qui rassemble plusieurs disciplines médicales autour d'un projet collectif et solidaire. Il peut pallier la désertification médicale.
es
s.
rie
Créolisation
Enrichissement d'une culture commune à partir de plusieurs cultures en contact.
Fab lab
FAB LAB
"Laboratoire de fabrication". Ce sont des espaces où plusieurs outils (informatiques et artisanaux) sont à disposition pour fabriquer des objets plus ou moins techniques.
Biais cognitifs
Déviation de la pensée rationnelle par rapport à la réalité.
Les connaître peut nous éviter les manipulations utilisées notamment par la publicité oula propagande politique.
cupère
ts de
s
Educ'pop
Désobéissance civile
Pédagogie

Sport coopératifs
Nouveaux sports basés sur l'entraide, ou sports de compétition dont on fait évoluer les règles pour les rendre coopératifs, tout en restant ludiques et entraînants.
Solarpunk
Monde futuriste positif, solidaire et écolo mais surtout réalisable.
Synécoculture
Technique qui régénère les écosystèmes agricoles pour en améliorer la productivité.
Tous les mots de ce jeu illustrent un peu cette idée.
Jugement majoritaire
Mode de scrutin plus équitable que les suffrages habituellement utilisés.
Municipalisme
Gouvernance qui donne plus de pouvoir et d'autonomie aux communes. Et pour que ça marche : plus de transparence et de démocratie.
Congruence
Aligner nos actes avec nos valeurs.
Amap
Les "Associations pour le maintien d'une agriculture paysanne" permettent aux particuliers d'acheter à l'avance des paniers de légumes directement aux agriculteurs.
Low tech
Faire des outils solides simples et réparables. Le progrès, ce n'est pas faire plus, c'est faire mieux.
Ressourcerie
Etablissement qui récupère et valorise des objets de seconde main.
Atetlier réparation
Véhicule partagé
Surcyclage
Neurones miroirs

Réunion top aware

Inviter des amis chez soi pour échanger des informations ou des bonnes pratiques à la foi éthiques et utiles.

ESS

Economie Sociale et Solidaire. Modèle économique qui n'a pas la croissance comme seul objectif mais une prospérité pérène et profitable au plus grand nombre.

Wwoofing

Participer à la vie d'une ferme biologique pendant une période donnée, en France ou à l'étranger, en échange du gîte et du couvert.

Frugalité choisie

Ou simplicité heureuse. Choisir de consommer moins pour profiter de l'essentiel.

Mouvements doux

Mouvements qui prônent un ralentissement de nos rythmes de vie.

Zététique

S'appuyer sur la méthode scientifique pour éviter les idées reçues, les manipulations et le complotisme.

Biomimétisme

S'inspirer du vivant pour la technologie et la recherche.

Phytothérapie

Soin par les plantes. Beaucoup des principes actifs des médicaments les plus courants sont issus des plantes.

Epicerie coopérative

Epicerie coop'

Épicerie dont les clients sont cogérants. Cela permet d'avoir des produits de qualité et moins chers.

Artisanophilie

Flexivore

Convivialisme

Véhic